

# Grafika a web

pro školní rok 2020/2021

Zkratka: **VGW**  
Vyučující: **Roman Misák, Petr Vozák**  
Ročník: **předmaturitní i maturitní**  
Délka: **jednoletý**

## Vztah k maturitní zkoušce, prerekvizity

Absolvování semináře není nutnou podmínkou pro skládání maturitní zkoušky z informatiky. Veškerá látka probíraná v semináři je však součástí profilové maturitní zkoušky z informatiky. Studenti tříd A, X a šestiletého studia, kteří chtějí maturovat z informatiky, musí v průběhu posledních dvou let studia absolvovat alespoň jeden volitelný předmět z oblasti informatiky. Tento volitelný předmět si nemohou (znovu) vybrat studenti stávajícího předmaturitního ročníku, kteří ho již letos studují.

## Pro koho je seminář určen a doporučen

Předmět je v první řadě vhodný pro všechny, kteří si chtějí vyzkoušet tvorbu webů. Svě si v něm určitě najdou i zájemci o DTP (tvorbu plakátů, letáků, dokumentů). Výtvarně nadaným studentům může posloužit pro vylepšení technických schopností v oblasti počítačové grafiky.

## Obsah (tematické celky)

Předmět má základní a rozšiřující část.

V rámci základní všichni studenti zopakují základy bitmapové i vektorové grafiky, vytvoří několikaminutové video. Vytvoří jednoduché webové stránky s využitím HTML a CSS. Seznámí se s úplnými základy jazyka PHP a SQL databází.

Po absolvování této pro všechny společné části si pak podle svých preferencí na posledních několik měsíců školního roku zvolí z těchto zaměření:

- vektorová grafika,
- bitmapová grafika,
- 3D grafika,
- tvorba videa,
- programování webových aplikací.

V rámci svého zaměření vypracují pokročilejší projekt.