

Grafika a web

pro školní rok 2021/2022

Zkratka: **VGW**
Vyučující: **Roman Misák, Petr Vozák**
Ročník: **předmaturitní i maturitní**
Délka: **jednoletý**

Vztah k maturitní zkoušce, prerekvizity

Absolvování semináře není nutnou podmínkou pro skládání maturitní zkoušky z informatiky. Veškerá látka probíraná v semináři je však součástí profilové maturitní zkoušky z informatiky. Studenti tříd A, X a šestiletého studia, kteří chtějí maturovat z informatiky, musí v průběhu posledních dvou let studia absolvovat alespoň jeden volitelný předmět z oblasti informatiky - VGW nebo VPG.

Studentům, kteří chtějí z informatiky maturovat, doporučujeme tento seminář absolvovat před seminářem VPG (v předmaturitním ročníku) nebo souběžně s VPG (v maturitním ročníku).

Studenti předmaturitního ročníku, kteří si tento předmět (VGW) zvolili v letošním školním roce, si předmět vybrat nemohou.

Pro koho je seminář určen a doporučen

Předmět je v první řadě vhodný pro všechny, kteří si chtějí vyzkoušet tvorbu webů. Svě si v něm určitě najdou i zájemci o DTP (tvorbu plakátů, letáků, dokumentů). Výtvarně nadaným studentům může posloužit pro vylepšení technických schopností v oblasti počítačové grafiky.

Pro které vysokoškolské obory je seminář vhodný

- informatické obory (jak na VUT, tak na Masarykově univerzitě apod.)
- technicko-umělecké obory zabývající se designem, počítačovou grafikou apod.

Vhodný je i pro všechny technické obory např. na Vysokém učení technickém v Brně (strojní, stavební, elektro, ...).

Obsah (tematické celky)

Předmět má základní a rozšiřující část.

V rámci základní všichni studenti zopakují základy bitmapové i vektorové grafiky, vytvoří několikaminutové video. Vytvoří jednoduché webové stránky s využitím HTML a CSS. Seznámí se s úplnými základy jazyka PHP a SQL databází.

Po absolvování této pro všechny společné části si pak podle svých preferencí na posledních několik měsíců školního roku zvolí z těchto zaměření:

- vektorová grafika,
- bitmapová grafika,
- 3D grafika,
- tvorba videa,
- programování webových aplikací.

V rámci svého zaměření vypracují pokročilejší projekt.